

Notions

- ▶ Les boucles permettent de **répéter** des instructions et des blocs d'instructions dans un programme.
- ▶ Il existe **3 boucles** :
 - ▶ Le **FOR** : utilisé lorsque l'on connaît à l'avance le nombre de fois que des instructions doivent être répétées
 - ▶ Le **WHILE** : utilisé dès lors que l'on ne sait pas à l'avance le nombre de fois que les instructions seront répétées. C'est donc une **condition** qui permet d'arrêter la boucle.
 - ▶ Le **DO/WHILE** : c'est une version légèrement différente du WHILE qui permet de réaliser l'action avant le test, alors que pour le WHILE, le test est réalisé en premier.

Module : Les boucles

Exemples

```
var chiffre = 3;
for(var i=1; i <= 10; i++){
  console.log(i + " * " + chiffre + " = " + chiffre * i);
}
```

1 * 3 = 3
2 * 3 = 6
3 * 3 = 9
4 * 3 = 12
5 * 3 = 15
6 * 3 = 18
7 * 3 = 21
8 * 3 = 24
9 * 3 = 27
10 * 3 = 30

```
var readline = require("readline-sync");
var message = "";
while(message !== "coucou"){
  message = readline.question("Saisir coucou : ");
}
```

```
var readline = require("readline-sync");
var message = "";
do{
  message = readline.question("Saisir coucou : ");
} while(message !== "coucou");
```

Saisir coucou : toto
Saisir coucou : titi
Saisir coucou : coucou